

シャフルボード の遊び方



ご不明な点などがございましたら、お気軽に
下記までお問い合わせ下さいませ。



(財) 愛媛県スポーツ振興事業団
愛媛県松山市上野町乙46

TEL 089 (963) 3211 FAX 089 (963) 4104

シャフルボードは、専用のレーンの上でキューでディスクを押し出すようにシュートし、反対側の得点エリアの中に入れ合うゲームです。運動量も少なく年齢、性別による差はほとんどなく、あいてのディスクを弾き出すこともできる知的なゲームです。

シャフルボードは、18世紀ごろイングランドで泥を固めたもので「ショベルボード」と呼ばれるゲームが起源といわれ、その後船上でプレイされていたものを陸上で楽しめるものとして試みられた。砂を固めたレーンから木のレーンへ、そしてコンクリートへと変化し、現在のコンクリートの上にグラスピーズを敷いたレーンが、公式なもので、手軽に楽しめるものとしてフェルト製の簡易カーペットが考案された。



チーム編成

人数は、1対1（シングルス）、
2対2（ダブルス）、
1対1対1（ラウンドロビン）
で行います。

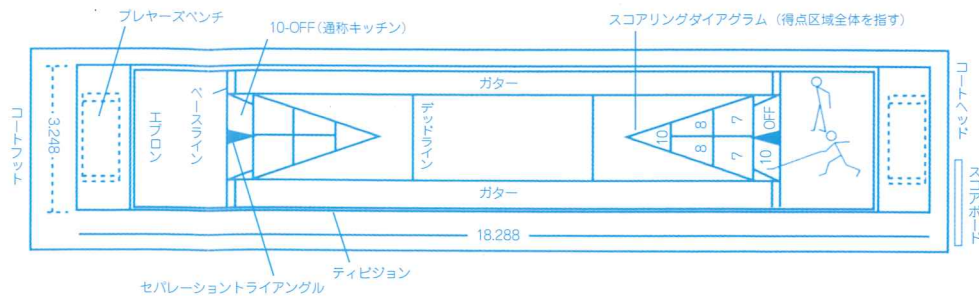
ゲーム方式

- (1) ポイント制
- (2) フレーム制
- (3) ウォーキングとノンウォーキング

定められた得点に達した場合、そのフレームで終了する方式で、50、75、100ポイントの3方式がある。

定められたフレームを行ない、その得点差により勝敗を決めます。フレーム制は、8、12、16フレームが正式です。

シングルスの場合、2人のプレイヤーがフレーム終了ごとに反対側で次のフレームを行う方式をウォーキング方式といい、常に同じ側でプレーする方式をノンウォーキングという。ノンウォーキングの場合2ゲームを1レーンで同時に進行できます。



ゲームの進め方

1. ジャンケンで先攻、後攻を決めます。
2. 先攻の人はカラーディスク（イエロー）が自分のディスクとなり、ブラックが後攻の人となります。

3. コートヘッド側の10-OFFの位置にセパレーショントライアングルを境に4枚ずつのディスクを並べます。

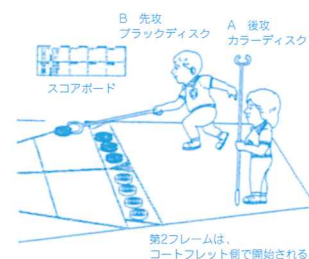
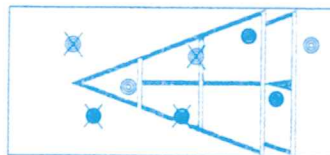
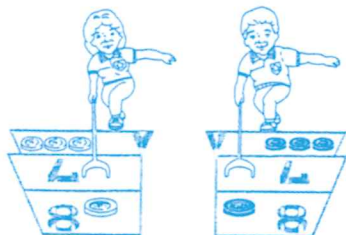
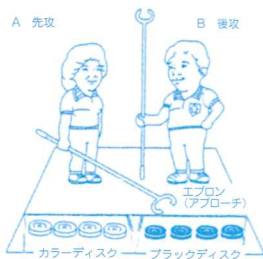
4. 先攻からシュートし、次は後攻が、交互に4枚のディスクをシュートし、1フレームが終了します。

5. 得点は、スコアリングダイアグラムの中に入っているディスクが得点となります。少しでも線にかかっているディスクは得点になりません。10-OFFの中に入っているディスクは10点減点となります。この際セパレーショントライアングルは線ではなく、得点ディスクとして処理されます。下図の場合イエローは10点、ブラックは7点と-10点で-3点となる。

6. 次に反対側に移動し、ブラックを右側に並べ、ブラック先攻で2フレームを行います。

注意事項

- (1) レーンの中には絶対に立ち入らない。
- (2) ディスクを移動させる場合はキューの尻の部分を使って移動させる。
- (3) デッドラインに届かないディスク、ガターに落ちたディスク、ペーラインを越えたディスクはその場で取り除きます。



第2フレームは、コートフレット側で開始される。